**Lingo – Das Mit-Mach-Magazin**

Heft 2 / Mai 2013

**Forschen mit Lingo**  
Gewitter im Sommer  
  
  
**Coole Tiere**

Das juckt! - Die Mücke

**Spaß am Wasser**  
Lingo und dir Nordsee

**Das gibt’s in diesem Heft:**

**Lingos Welt**

*Hallo, ich bin’s!*

**Wir sind ...** 2

*Fußball-Kids*

**Lingo-Spezial** 4

*Spaß am Wasser – Lingo und die Nordsee*

**Coole Tiere** 7

*Das juckt! Die Mücke*

**Selber machen** 8

*Sauberes Wasser*

**Lingo-Poster** 10

**Lingo auf Tour** 12

*Die Insel Amrum*

**Lingo forscht**  14

*Gewitter im Sommer*

**Mitdenken** 16

*Einen Regenbogen machen*

**Klick’ rein!** 17

*Für dich im Internet*

**Spaß mit Wörtern** 18

*Geheimschrift, Rätsel, Malen mit dem ABC*

**Und tschüs!** 20

*Das gibt’s im nächsten Heft*

**Zum Schluss**

Lösungen 21

**LINGOS WELT**

**Hallo, ich bin’s!**

Endlich Sommer! Die Sonne scheint. Es ist heiß.

Alle wollen baden. Baden macht Spaß.

Komm’ mit ans Meer! Das ist die Nordsee.

Die Nordsee ist toll:

Es gibt Wasser, Tiere, Sand und Muscheln.

Geh’ ins Internet:

Auf [www.lingonetz.de](http://www.lingonetz.de) gibt es neue Spiele und Rätsel

Viel Spaß

Dein

Lingo**WIR SIND ...**

**Fußball-Kids**



Das ist unsere Mannschaft. Wir sind elf Freunde.

Wir lieben Fußball.



Unser Verein heißt TSV Mainz



Wer gewinnt?

Die Mädchen oder die Jungen?

Das ist Ronja.

Sie ist die Trainerin.



Trikot

Hose

Stutzen

Fußballschuhe

Ball



**Hurra! Tor!**

1 : 0 für die Mädchen.

Super Schuss!



**Foul!**

Und jetzt?

Elfmeter oder

Rote Karte?





Aus! Der Ball ist im Aus.



Toll gehalten!

Der Torwart ist spitze.

**LINGO-SPEZIAL**

**Spaß am Wasser – Lingo und die Nordsee**

Wir sind am Meer, im Wasser, im Wind! Das ist die Nordsee.

Hier ist viel los. Man kann tolle Sachen machen:



Im Sand spielen



Muscheln sammeln



Eine Sandburg bauen



Krabben fangen



Im Meer baden

**Lingo erklärt’s**



Hier gibt es Ebbe und Flut.

Das Wasser kommt. Es ist Flut.

Das Wasser geht. Es ist Ebbe.



Jetzt sieht man den Boden:   
Das ist das Watt.





Die Nordsee ist hier.

Sie ist im Norden.

Sie ist sehr flach.

Ungefähr 94 Meter tief.

In Deutschland gibt es auch

die Ostsee.

Sie ist im Osten.

**Hier ist viel los: Tiere an der Nordsee**



Nicht nur Sand, Wasser und Himmel!

Watt

Im W \_ \_ \_ \_ \_ leben viele Tiere.



Würmer

Im Sand sind viele W \_ \_ \_ \_ \_ .

Krabben



Man findet auch viele K \_ \_ \_ \_ \_ \_ .

Fische



V \_ \_ \_ \_ suchen Würmer.



Vögel

R \_ \_ \_ \_ \_ liegen auf dem Sand und

Robben



F \_ \_ \_ \_ \_ schwimmen im Wasser.

**Welche Tiere leben an der Nordsee? Kreuze an!**



**K \_ \_ \_ \_ \_** ☐

Möwe

**W \_ \_ \_ \_ \_** ☐

**P \_ \_ \_ \_ \_ \_** ☐

**R \_ \_ \_ \_ \_** ☐

**A \_ \_ \_** ☐

**M \_ \_ \_** ☐

**S \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_** ☐

Affe



Schlange



Papagei



Robben



Würmer



Krabbe



**COOLE TIERE**

**Das juckt! Die Mücke**



Oh, das juckt!



Die Mücke legt Eier

im Wasser.



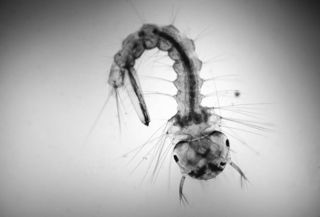
Warum sticht die Mücke?

Das Weibchen braucht

Blut für die Eier.



Die Mücke sticht.



Aus Larven werden Mücken.



Aus Eiern werden Larven.

**SELBER MACHEN**

**Sauberes Wasser**

Du willst das Wasser sauber machen? So geht es:

Die Wasser-Wasch-Anlage

**Du brauchst:**



vier leere Plastikbecher

ein Glas

Wasser aus einem Fluss oder See

einen Filter für Kaffee

Kies

groben Sand

feinen Sand



**So geht’s:**

1. In jeden Becher unten ein Loch bohren.



2. Kies in den 1. Becher füllen.



3. Groben Sand in den zweiten Becher füllen.



4. Feinen Sand in den dritten Becher füllen.



5. Den Filter in den 4. Becher legen.



6. Alle Becher übereinander stellen,   
das Glas ist ganz unten.



7. Das Wasser reinschütten.



8. Warten, bis das Wasser im Glase ist.

**LINGO AUF TOUR**



km = Kilometer

m = Kilometer

1 km = \_\_\_\_\_\_\_ Meter

**Die Insel Amrum**

Amrum ist eine Insel.

Sie ist in der Nordsee.

Die Insel ist klein. Sie ist nur 6 km lang und 2, 5 km breit.

Aber: Es gibt viel zu entdecken.



Am Meer ist immer Wind.

Die Drachen steigen hoch.



Eine Fähre fährt zur Insel.



Das ist ein Leuchtturm.

**Am Meer kann man:**

... Fahrrad fahren

... Drachen steigen lassen

... im Watt wandern

... Windsurfen

... baden











**LINGO FORSCHT**

**Gewitter im Sommer**

Es blitzt und donnert! Im Sommer gibt es oft Gewitter. Warum?

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Macintosh HD:Users:corneliekister:Desktop:Schwarzweiß_Lingo_2:Bildschirmfoto 2013-05-16 um 14.35.45.png | Es ist heiß.  Warme Luft  steigt hoch. | Macintosh HD:Users:corneliekister:Desktop:Schwarzweiß_Lingo_2:Bildschirmfoto 2013-05-16 um 14.35.57.png | Oben ist die Luft kalt. |
| Macintosh HD:Users:corneliekister:Desktop:Schwarzweiß_Lingo_2:Bildschirmfoto 2013-05-16 um 14.36.04.png | Das ist eine Wolke. Sie hat viele Wasser-tropfen. | Macintosh HD:Users:corneliekister:Desktop:Schwarzweiß_Lingo_2:Bildschirmfoto 2013-05-16 um 14.36.20.png | Die Wolke wächst.  Die Wasser-tropfen sind sehr kalt.  Eiskalt! |
| **Macintosh HD:Users:corneliekister:Desktop:Schwarzweiß_Lingo_2:Bildschirmfoto 2013-05-16 um 14.36.29.png** | Wasser-tropfen und  Eiskugeln mischen sich. | Macintosh HD:Users:corneliekister:Desktop:Schwarzweiß_Lingo_2:Bildschirmfoto 2013-05-16 um 14.36.38.png | Eiskugeln und Wasser-tropfen kommen zusammen. Man nennt das Reibung. |
| **Macintosh HD:Users:corneliekister:Desktop:Schwarzweiß_Lingo_2:Bildschirmfoto 2013-05-16 um 14.36.46.png** | Es gibt Elektrizität. | Macintosh HD:Users:corneliekister:Desktop:Schwarzweiß_Lingo_2:Bildschirmfoto 2013-05-16 um 14.36.55.png | Ein Blitz kommt schnell, blitzschnell. Der Blitz ist  30.000°C heiß. |





**Gewitter-Quiz**

**Lingo erklärt’s:**

Blitz und Donner kommen

gleichzeitig. Das Licht ist schneller.

Erst siehst du den Blitz.

Dann hörst du den Donner.

Gewitter gibt es oft ...

... im Winter.

... im Herbst.



... im Sommer.

Warme Luft steigt nach ...

... oben.

... unten.

Wie heiß ist ein Blitz?

60.000 °C

100 °C

30.000 °C

7.000 000 °C

**MITDENKEN**

**Einen Regenbogen machen**

Die Sonne scheint und es regnet. Was passiert?

Es gibt einen Regenbogen

Die Farben des Regenbogens:

**grün**

**blau**

**violett**

**rot**

**orange**

**gelb**

Mach’ einen Regenbogen!

**Du brauchst:**

einen Teller

einen Spiegel

Wasser

Sonne



**FÜR DICH IM INTERNET**

**Klick’ mal rein!**

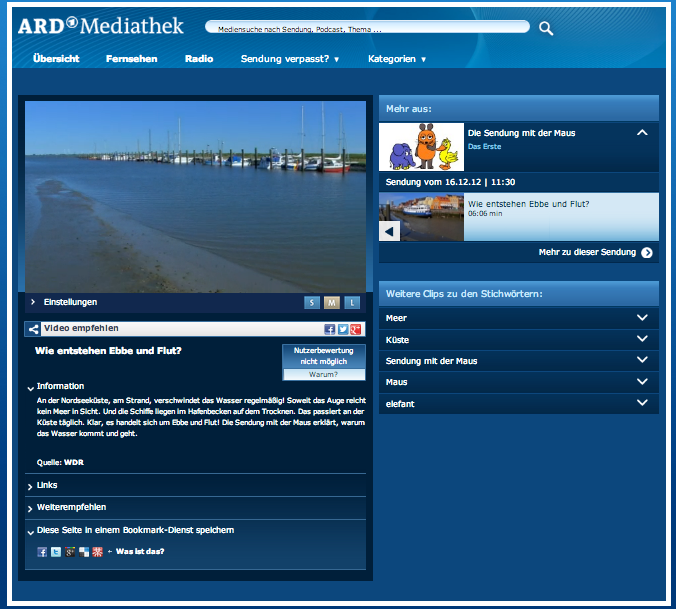
**Tolle Filme**

[www.wdr.maus.de](http://www.wdr.maus.de) **Warum sticht die Mücke?**



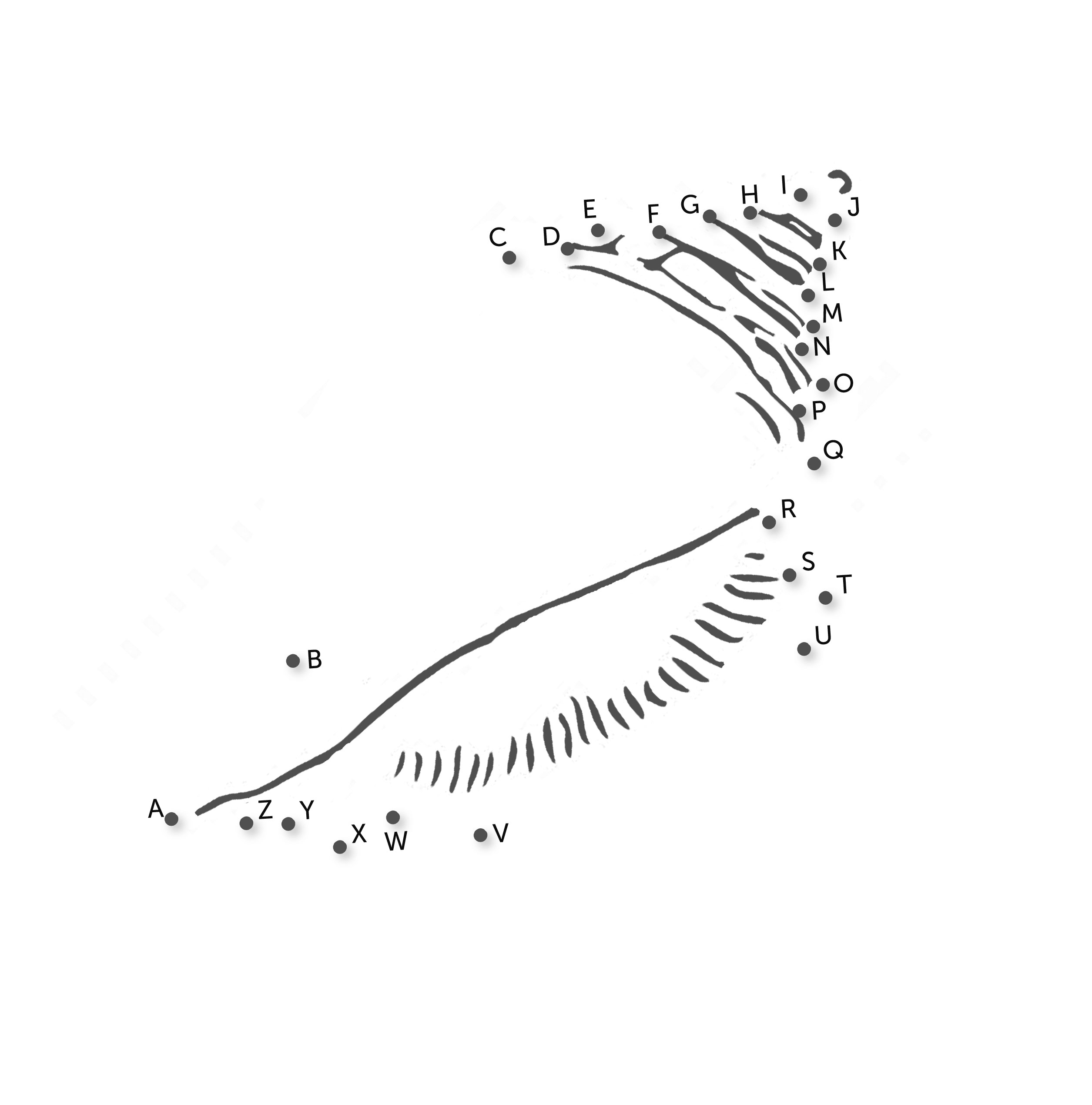
[www.ardmediathek.de/das-erste/die-sendung-mit-der-maus?documentId=5327682](http://www.ardmediathek.de/das-erste/die-sendung-mit-der-maus?documentId=5327682)

[www.ardmediathek.de](http://www.ardmediathek.de) **Wie entstehen Ebbe und Flut?**

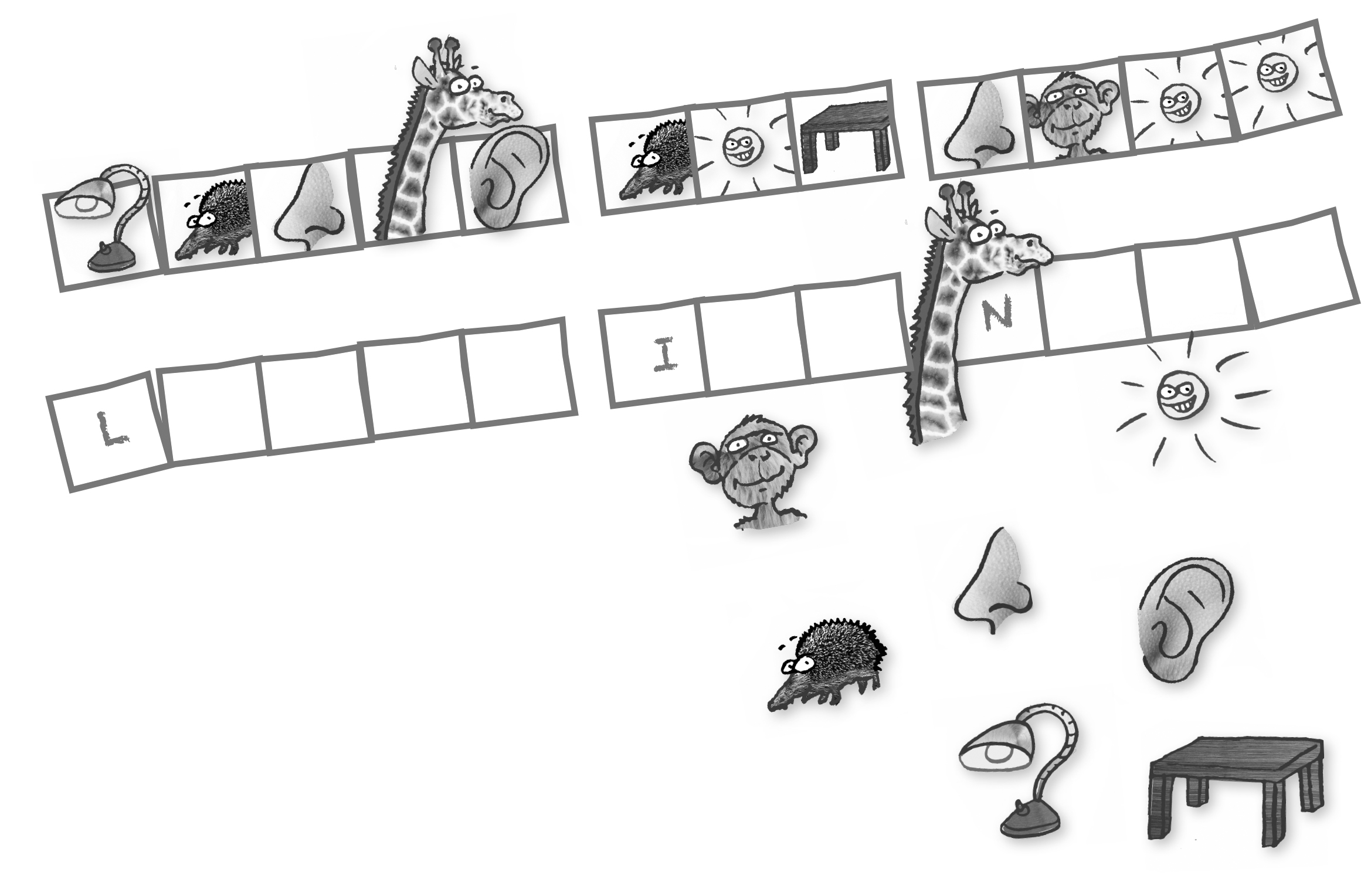


[www.ardmediathek.de/das-erste/die-sendung-mit-der-maus/wie-entstehen-ebbe-und-flut?documentId=12812880](http://www.ardmediathek.de/das-erste/die-sendung-mit-der-maus/wie-entstehen-ebbe-und-flut?documentId=12812880)

**SPASS MIT WORTEN**

****

**Klick’ mal rein!**



Affe Sonne Nase Ohr

Igel Lampe Tisch

**Rückwärts schreiben!**

**Falsch rum:**

legöV

ttaW

nebbarK

nebboR

ehcsiF

remrüW

lehcsuM

**Richtig rum:**

V \_ \_ \_ \_

W \_ \_ \_

K \_ \_ \_ \_ \_ \_

R \_ \_ \_ \_ \_

F \_ \_ \_ \_ \_

W \_ \_ \_ \_ \_

M \_ \_ \_ \_ \_ \_

Ein Spiegel hilft dir!

**Einzahl - Mehrzahl**

ein Vogel = zwei V**ö**gel

eine Krabbe = drei Krabbe**n**

eine Robbe = vier Robbe**n**

ein Wurm = fünf W**ü**rmer

eine Muschel = sechs Muschel**n**

**Der Wörter-Wurm**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| W | R | M | E | E | R | P | Ö | R | O | B | B | E | V | C | H | K | I | N | S | E | L | P | Y | T | B | L | I | T | Z |
| K | L | D | O | N | N | E | R | U | O | S | B | M | Ü | C | K | E | Ü | L | G | F | Z | F | I | S | C | H | V | B | N |

Blitz Donner Insel Meer Mücke Robbe

Fisch

**UND TSCHÜS!**

**Das gibt’s im nächsten Heft:**

**Weite Reise**

Zugvögel im Herbst

**Flieger im Dunkeln**

Die Fledermaus

**Huuh!**

Nebel im Herbst

**Selber machen**

Laternen basteln

**Lösungen**

Seite 9: Watt, Würmer, Krabben, Vögel, Robben, Fische

Seite 10: Robbe, Möwe, Hummer, Qualle, Wattwurm

Seite 18: Sommer, oben, 30.000 °C

Seite 22: eine Muschel

Seite 23: LINGO IST NASS

Seite 24: Vögel, Watt, Krabben, Robben, Fisch, Würmer, Muscheln

Seite 25: Blitz, Donner, Insel, Meer, Mücke, Robbe, Fisch

**Impressum**

Das Lingo-Mit-Mach-Magazin erscheint viermal jährlich.

**Impressum**  
Herausgeber  
Universum Kommunikation und Medien AG,  
Büro Wiesbaden, Taunusstraße 52,  
65183 Wiesbaden.  
  
Hauptsitz: Reinhardtstraße 16, 10117 Berlin,  
registriert beim Amtsgericht Charlottenburg,  
HRB 5618.  
  
Vorstand: Michael Jäger, Christian Renatus,  
Harald Ruppe  
  
**Mitherausgeber**  
Goethe-Institut e. V.,  
Dachauer Straße 122,  
80637 München,  
Vereinsregister Registernummer 5007,  
(Amtsgericht München),  
Umsatzsteueridentifikationsnummer  
DE 129516430  
  
**Verlag und Vertrieb**  
Universum Kommunikation und Medien AG,  
Büro Wiesbaden  
  
Gefördert durch das Auswärtige Amt  
Auswärtiges Amt,  
Werderscher Markt 1,  
10117 Berlin  
  
**Text und Inhalt**Cornelie Kister, satzbau – die Agentur für Text  
und Konzeption, 65193 Wiesbaden

**Konzept und Redaktion**Charlotte Höhn (verantw.), Eric Meyer  
  
**Fachliche Beratung**Ute Grauerholz, Wiltrud Kern, Beate Widlok  
  
**Layout, Illustration und Satz**Alexander Weiler,  
Visuelle Kommunikation & Illustration,  
65510 Hünstetten  
  
Bei allgemeinen Fragen, Kommentaren oder  
Hinweisen zum Lingo-Magazin, wenden Sie  
sich bitte an unsere Ansprechpartner in der  
Redaktion: redaktion@lingonetz.de

**Bildnachweis**

siehe E-Magazin

**© Universum Kommunikation und Medien AG**Dieses Werk ist urheberrechtlich geschützt.  
Jede Verwendung außerhalb der engen  
Grenzen des Urheberrechtsgesetztes ist ohne  
Zustimmung des Verlags unzulässig und  
strafbar. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen,  
Übersetzungen, Mikroverfilmungen  
sowie die Einspeicherung und Verarbeitung in  
elektronischen Systemen.